SGK
RENTAL SERIES

SGK RENTAL SERIES 7H – SOUTH GARDA KARTING

Regolamento di Gara – Race Rules

ITALIANO: 1-7

ENGLISH: 8-14

1. PILOTI AMMESSI

1.1 Età minima 15 anni (Anno di nascita 2009)
1.2 Licenza ACI o ASI LKR obbligatoria
1.3 Certificato medico di Sana e robusta costituzione
1.4 Kart: Sodi RT10 390cc 4 Tempi
1.5 Abbigliamento: Casco integrale, tuta da kart, guanti, scarpe.

2. CATEGORIE

2.1 PROFESSIONAL: Piloti professionisti e non professionisti
2.2 GENTLEMAN: Piloti amatori e rookie

3. PESI E ZAVORRE

3.1 Peso minimo del pilota con equipaggiamento: 85Kg
3.2 Il controllo del peso verrà fatto alla fine di ogni stint. La zavorra massima disponibile su un kart è di 30Kg, il pilota che utilizzerà pesi aggiuntivi dovrà farli approvare dal personale di pista prima delle qualifiche in zona box.
3.3 In caso di peso inferiore il pilota sarà penalizzato con +3 secondi di penalità per Kg mancante.
3.4 In caso di peso inferiore in qualifica il pilota verrà penalizzato con l'annullamento dell'ultimo giro veloce (no tolleranza).

3.5 In caso il pilota lasci la zona box senza essere stato pesato verrà penalizzato con +10 secondi di penalità

4. BRIEFING – BACHECA RACE CONTROL - SORTEGGIO KART

4.1 Nei giorni antecedenti alla gara tutti i Team Manager verranno inseriti nella bacheca Race Control attraverso il contatto telefonico fornito durante l'iscrizione.

4.2 Non verrà effettuato il briefing il giorno dell'evento: sarà pubblicato online nella bacheca Race Control contenente tutte le informazioni necessarie, per qualunque chiarimento ci si potrà rivolgere al personale di pista prima dell'inizio di ogni sessione. UNA VOLTA SALITO SUL KART IL PILOTA CONFERMA DI AVER VISIONATO IL BRIEFING E IL REGOLAMENTO PER INTERO.

4.3 Il sorteggio del Kart verrà effettuato prima delle Qualifiche in zona box.

4.4 I PILOTI DOVRANNO PRESENTARSI IN ZONA BOX 10 MINUTI PRIMA DELL'ORARIO DI INIZIO SESSIONE.

5. FORMAT DI QUALIFICA

5.1 Qualifiche da 30 minuti.

5.2 Al termine della qualifica appena data la bandiera a scacchi i piloti rientreranno subito in Pit Lane e aspetteranno di essere pesati.

5.3 In caso due o più piloti dovessero classificarsi con lo stesso tempo di qualifica, verrà calcolato il secondo giro migliore.

5.4 Durante la qualifica sarà possibile cambiare kart in Pit Lane, durante il passaggio in Pit bisognerà scontare un tempo di sosta minimo di 90 Secondi (120 secondi in gara).

5.5 Saranno predisposte due file, una per il cambio kart e/o pilota, una SOLO per il cambio pilota.

5.6 Un monitor presente all'uscita della Pit Lane indicherà il tempo di attesa.

5.7 Qualunque contatto con le barriere in ingresso di Pit Lane verrà sanzionato con l'annullamento dell'ultimo giro veloce.

5.8 I primi 10 Classificati effettueranno la Superpole.

6. SUPERPOLE

6.1 I primi 10 classificati in qualifica effettueranno 1 giro di superpole.

6.2 Terminate le qualifiche i piloti si fermeranno in pista e aspetteranno che il personale dia il via libera per poter partire.

6.3 E' assolutamente vietato aspettarsi e prendere la scia durante la superpole, qualunque infrazione porterà alla squalifica dalla sessione.

6.4 Il pilota che finisce la qualifica farà la superpole.

7. PROCEDURA DI PARTENZA – FINE GARA

7.1 Partenza stile Le Mans.

7.2 Il Pilota dovrà essere completamente seduto prima di poter accelerare, in caso di partenza anticipata il pilota verrà penalizzato con un avvertimento o con secondi di penalità in base alla gravità.

7.3 Sarà premura del pilota accertarsi che il kart sia acceso, in caso di spegnimento il tempo perso non sarà recuperato.

7.4 La gara partirà con la bandiera.

7.5 Il pilota dovrà tenere un piede a contatto con la linea bianca del tracciato.

7.6 Finita la gara i piloti dovranno recarsi immediatamente in corsia Box e aspettare di essere pesati.

8. PROCEDURA DI QUICK CHANGE – CAMBIO KART E PILOTA

8.1 Entrate minime in Pit Lane 17 categoria PROFESSIONAL

8.2 Entrate minime in Pit Lane 19 categoria GENTLEMAN

8.3 Massimo 30 minuti di guida per Stint, nessun tempo minimo

8.4 Tempo minimo di attesa in Pit Lane durante la gara è 120 secondi.

8.5 Ad ogni entrata ai box, i team dovranno effettuare il cambio kart e pilota.

8.6 Saranno presenti da 1 a 4 kart in colonna (variabile a discrezione dell'organizzatore).

8.7 Il team che si accingerà al QC dovrà accodarsi ai kart in fila, cambiare pilota e ripartire con il primo kart in colonna.

8.8 I Piloti dovranno occuparsi di spostare la zavorra e di controllare che la tabella porta transponder sia giusta e posizionata adeguatamente.

8.9 Il pilota che scende dal kart dovrà aspettare di aver superato la linea di JUMP OUT prima di potersi alzare, qualunque infrazione porterà a +1 avvertimento, Il pilota dovrà poi recarsi in pesa e comunicare il suo numero di gara.

8.10 La pit Lane chiuderà gli ultimi 10 minuti di gara, non sarà quindi più possibile effettuare cambi.

9. RIFORNIMENTO BENZINA

9.1 Il rifornimento verrà fatto dal personale di pista quando il pilota non è sul kart.

9.2 Non verrà fatto i primi e gli ultimi 65 minuti di gara.

9.3 La quantità di benzina rifornita può variare in caso di alta affluenza in zona Box.

10. SCONTARE LE PENALITA'

10.1 Le penalità in giri verranno calcolate automaticamente dal sistema di cronometraggio e saranno visibili sui monitor nell'area team.

10.2 Le penalità in secondi dovranno essere scontate nella CORSIA PENALITA' in pit lane.

10.3 Ogni Team ha un massimo di 2 soste per scontare la penalità, quest'ultima deve essere scontata per intero in una sosta sola, non è possibile dividere il tempo di penalità in due soste.

10.4 In caso ci sia solo una sosta a disposizione sarà obbligatorio scontare la penalità appena rientrati in Pit Lane.

10.5 In caso di reclamo la penalità verrà messa in STANDBY, il Team dovrà aspettare di avere la conferma della decisione dalla direzione di gara prima di dover scontare la penalità in Pit Lane, qualunque rigetto sarà INAPPELLABILE.

10.6 Le decisioni prese dal direttore di gara sono INAPPELLABILI

11. RECLAMI

11.1 I reclami saranno da presentare al personale di pista attraverso il MODULO DI RECLAMO UFFICIALE che sarà fornito a tutti i Team prima della gara.

11.2 I team Manager che comunicheranno un'irregolarità dovranno fornire il numero di gara del team da segnalare, l'orario d'orologio dell'avvenimento e il punto del tracciato in cui è avvenuta l'irregolarità.

11.3 Qualora uno di questi elementi non fosse presente o non fosse indicato con sufficiente precisione il reclamo non sarà considerato valido.

11.4 Le decisioni prese dal direttore di gara sono INAPPELLABILI

12. SOSPENSIONE GARA

12.1 In caso di condizioni critiche la gara potrà essere sospesa.

12.2 La classifica verrà calcolata se è già stato completato il 75% della gara

13. BANDIERA ROSSA

13.1 In caso di bandiera rossa la gara verrà fermata immediatamente e la classifica verrà calcolata in base al giro antecedente alla bandiera rossa.

13.2 La direzione di gara potrà decidere se sospendere la gara o farla ripartire.

14. ASSISTENZA TECNICA

14.1 Il mezzo che si fermerà lungo il percorso sarà assistito dal personale tecnico che valuterà l'eventuale cambio mezzo direttamente in pista

14.2 Il Pilota dovrà aspettare l'assistenza in zona protetta vicino al kart danneggiato con la sua tabella porta transponder.

14.3 Il tempo perso verrà recuperato in base al giro antecedente al guasto arrotondato per eccesso (es. 1:04:450 diventerà 1:05:000)

15. COMPORTAMENTO ANTISPOSRTIVO

15.1 Qualunque comportamento antisportivo nei confronti dei piloti o del personale di gara in tutta l'area del circuito porterà a sanzioni disciplinari.

16. ELENCO PENALITA’

16.1 TEMPO IN PIT LANE:

- Entro 1 secondo: 3 secondi di penalità
- Da 1 a 3 secondi: 5 secondi di penalità
- Da 4 a 10 secondi: 15 secondi di penalità
- Da 11 a 25 secondi: 30 secondi di penalità
- Da 30 secondi a 1 minuto: 1 giro di penalità
- Oltre 1 minuto: 2 giri di penalità

16.2 TEMPO MASSIMO IN PISTA

- Entro 5 secondi: 3 secondi di penalità
- Da 5 a 20 secondi: 5 secondi di penalità
- Da 20 a 40 secondi: 10 secondi di penalità
- Da 40 a 70 secondi: 15 secondi di penalità
- Oltre 70 secondi: 2 giri di penalità

16.3 MANCATO CAMBIO PILOTA: 10 secondi di penalità

16.4 MANCATA SOSTA: 5 giri di penalità

16.5 TEMPO PIT LANE IN QUALIFICA: annullamento dell’ultimo giro veloce

16.6 PILOTA SOTTOPESO: 3 secondi di penalità per Kg mancante

16.7 3 AVVERTIMENTI/WARNING: 5 secondi di penalità

16.8 COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO: da 5 secondi di penalità all’esclusione dalla manifestazione

1. ADMITTED DRIVERS

1.1 Minimum age 15 Years old (born in 2009).

1.2 License: ACI or ASI LKR mandatory

1.3 Medical Certificate is mandatory

1.4 Kart: Sodi RT10 390cc 4 strokes

1.5 Clothing: full helmet, suit, gloves, shoes

2. CATEGORIES

2.1 PROFESSIONAL: Professional and non-professional drivers

2.2 GENTLEMAN: Amateur and rookie drivers

3. WEIGHTS AND BALLASTS.

3.1 Minimum driver weight with equipment: 85Kg

3.2 Weight checking will be done at the end of each stint. The maximum ballast available on a kart is 30Kg, the driver who will use additional weights must have them approved by the track staff before qualifying in the pit area.

3.3 In case of lower weight, the driver will be penalized with +3 seconds of penalty per Kg missing.

3.4 In case of lower weight in qualifying, the driver will be penalized with the cancellation of the last fastest lap (no tolerance).

4. BRIEFING - RACE CONTROL BOARD - KART DRAW

4.1 In the days leading up to the race, all Team Managers will be added on the Race Control Noteboard board through the phone contact provided during registration.

4.2 There will be no briefing on the day of the event: it will be posted online on the Race Control Noteboard containing all the necessary information, for any clarification you can ask

any question to the track staff before the start of each session. ONCE ON THE KART THE DRIVER CONFIRMS THAT HE/SHE HAS REVIEWED THE BRIEFING AND THE RULES IN FULL.

4.3 Kart draw will be made before Qualifying in the pit area.

4.4 DRIVERS MUST REPORT TO THE PIT AREA 10 MINUTES BEFORE THE SESSION'S START TIME.

5. QUALIFYING FORMAT

5.1 30-minute qualifying.

5.2 At the end of qualifying as soon as the checkered flag is given, drivers will immediately return to Pit Lane and wait to be weighed.

5.3 Should two or more drivers finish with the same qualifying time, the second best lap time will be calculated.

5.4 During qualifying it will be possible to change karts in Pit Lane, a minimum stop time of 90 Seconds (120 seconds in the race) must be served during the Pit.

5.5 Two rows will be set up, one for kart and/or driver change, one ONLY for driver change.

5.6 A monitor present at the Pit Lane exit will indicate the waiting time.

5.7 Any contact with the barriers at the entrance of the Pit Lane will be sanctioned with the cancellation of the last fastest lap.

5.8 The first 10 Drivers will do +1 Lap of Superpole.

6. SUPERPOLE

6.1 The first 10 classified will do an additional lap of Superpole

6.2 Drivers will stop on track and wait for the Staff to give them confirmation to go.

6.3 It is absolutely forbidden to wait other drivers or use the slipstream during superpole, Those who do not comply will be penalized with the disqualification from the session.

6.4 The drivr who finishes qualifying will do the superpole.

7. STARTING PROCEDURE - END OF THE RACE

7.1 Le Mans-style start.

7.2 The Driver must be fully seated before he/she can accelerate, in case of an jump start the driver will be penalized with a warning or a penalty in seconds depending on the severity.

7.3 It will be the driver's responsibility to make sure the kart is turned on; if it is turned off, the time lost will not be recovered.

7.4 The race will start with the flag.

7.5 The Drivers must keep one foot in contact with the white line of the track.

7.6 After the race is over, drivers must immediately go to the pit lane and wait to be weighed.

8. QUICK CHANGE PROCEDURE - KART AND DRIVER CHANGE

8.1 Minimum Pit Stops 17 PROFESSIONAL category

8.2 Minimum Pit Stops 19 GENTLEMAN category.

8.3 Maximum N minutes of driving time per Stint, no minimum time

8.4 Minimum waiting time in Pit Lane during the race is 120 seconds.

8.5 At each pit entry, teams must change the kart and the driver.

8.6 There will be 1 to 4 karts in column (variable at the discretion of the organizer).

8.7 The team approaching QC must queue to the karts in line, change drivers, and start again with the first kart in the column.

8.8 Drivers will take care of moving the ballast and checking that the transponder table is correct and properly placed.

8.9 The driver getting out of the kart must wait until he/she has passed the JUMP OUT line before he/she can get up, any infraction will result in +1 warning, The driver must then go to the weight and report his/her race number.

8.10 Pit Lane will close the last 10 minutes of the race, so no more changes will be possible.

9. REFUELING

9.1 Refueling will be done by the track staff when the driver is not in the kart.

9.2 It will not be done the first and last 65 minutes of the race.

9.3 The amount of gasoline filled may vary in case of high traffic in the Pit area.

10. SERVING PENALTIES

10.1 Lap penalties will be calculated automatically by the timing system and will be visible on the monitors in the team area.

10.2 Penalties in seconds must be served in the PENALTY LANE in pit lane.

10.3 Each Team has a maximum of 2 stops to serve the penalty, the penalty must be served in full in one, it is not possible to divide the penalty time into two stops.

10.4 In case there is only one stop available it will be mandatory to serve the penalty as soon as you re-enter the pit lane.

10.5 In the event of a complaint the penalty will be placed in STANDBY, the Team must wait to have the decision confirmed by race management before having to serve the penalty in Pit Lane, any rejection will be UNAPPEALABLE.

10.6 Decisions made by the race director are UNAPPEALABLE.

11. COMPLAINTS

11.1 Complaints will be to be submitted to the track staff via the OFFICIAL COMPLAINT FORM that will be provided to all Teams prior to the race.

11.2 Team Managers reporting an irregularity must provide the race number of the team to be reported, the clock time of the event, and the point on the track where the irregularity occurred.

11.3 If any of these paramenters are not present or not stated accurately enough, the complaint form will not be considered valid.

11.4 Decisions made by the race director are UNAPPEALABLE.

12. RACE SUSPENSION

12.1 In case of critical conditions, the race may be suspended.

12.2 The ranking will be calculated if 75% of the race has already been completed.

13. RED FLAG.

13.1 In case of a red flag, the race will be stopped immediately and the ranking will be calculated based on the lap before the red flag.

13.2 The race director may decide whether to suspend the race or restart it.

14. TECHNICAL ASSISTANCE

14.1 The vehicle that stops along the track will be assisted by the technical staff who will evaluate the possible change of kart directly on the track.

14.2 The Driver will have to wait for assistance in the protected area near the damaged kart with his transponder table.

14.3 The lost time will recovered based on the lap before the failure rounded up (e.g. 1:04:450 will become 1:05:000)

15. UNSPORTMANLIKE BEHAVIOR

15.1 Any unsportsmanlike behavior toward drivers or race personnel throughout the circuit area will result in disciplinary sanctions.

16. PENALTY LIST

16.1 PIT LANE TIME:

- Within 1 second: 3 seconds penalty
- From 1 to 3 seconds: 5 seconds penalty
- From 4 to 10 seconds: 15 seconds penalty
- From 11 to 25 seconds: 30 seconds penalty
- From 30 seconds to 1 minute: 1 lap penalty
- Over 1 minute: 2 laps penalty

16.2 MAXIMUM TIME ON THE TRACK

- Within 5 seconds: 3 seconds penalty
- From 5 to 20 seconds: 5 seconds penalty
- From 20 to 40 seconds: 10 seconds penalty
- From 40 to 70 seconds: 15 seconds penalty
- Over 70 seconds: 2 laps penalty

16.3 FAILURE TO CHANGE DRIVER: 10-seconds penalty.
16.4 FAILURE TO PIT STOP: 5 laps penalty
16.5 PIT LANE TIME IN QUALIFYING: cancellation of the last fastest lap.
16.6 DRIVER UNDERWEIGHT: 3 second penalty per Kg missing
16.7 3 WARNINGS: 5-second penalty.
16.8 UNSPORTMANLIKE BEHAVIOR: 5-second penalty to exclusion from the event